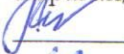



СОГЛАСОВАНО

Заместитель директора Учебно-методического центра развития образования Карагандинской области

 Сарсембаева А.Ж.
« 26 » 10 2020 г.

УТВЕРЖДАЮ

И.О. директора учебно-методического центра развития образования Карагандинской области

 Абдикерова Б.Х.
« 26 » 10 2020 г.



ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении математической игры
среди студентов колледжей Карагандинской области
в рамках ОМО преподавателей физики и математики

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1 Настоящее Положение о проведении математической игры «Логика» (далее - *Игра*) определяет порядок организации и проведения *Игры*.

1.2 Организаторы игры: Учебно-методический центр развития образования Карагандинской области и Карагандинский высший политехнический колледж.

1.3 Для проведения *Игры* используются платформы ZOOM, Kahoot и мессенджер WhatsApp.

1.4 I тур проводится на платформе Kahoot.

1.5 II тур проводится на платформе ZOOM.

1.6 В случае отключения камеры во время II тура, участник автоматический выбывает из игры.

2. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ИГРЫ

Цель:

Создание условий для наиболее полного раскрытия и реализации творческого потенциала студентов, потребности в саморазвитии и самовыражении, воспитание активной социальной позиции способных студентов в области математики, закрепление устойчивого интереса к предмету.

Задачи:

- Развитие произвольности воображения, внимания, памяти.
- Формирование компетентности при выполнении заданий математического содержания и преодолении стереотипов выполнения узко-предметных заданий.
- Расширение информационно-коммуникативного пространства студентов.

3. УЧАСТНИКИ ИГРЫ

3.1. Принять участие в *Игре* могут студенты 1 курса. От каждого колледжа имеют право участвовать только 1 студент (вне зависимости от языка обучения). *Игра* проводится на государственном и русском языках.

3.2. Каждая команда должна представить Заявку (*Приложение 1*) на участие в *Игре*, по предложенной форме не позднее 03.11.2020 г. на электронную почту logika_kvptk@mail.ru.

4. МЕСТО И ВРЕМЯ ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

Игра состоится 25 ноября 2020 года на базе КГКП «Карагандинский высший политехнический колледж», в онлайн режиме через платформу ZOOM, WhatsApp, Kahoot. Участники должны регистрироваться своевременно, без опоздания.



Время регистрации: 9.30-9.45 ч.

Участникам, через мессенджер WhatsApp отправляется ссылка пройдя по которой, они посетят открытие данного мероприятия.

После регистрации участники получают код для входа на платформу **Kahoot**, где пройдет отбор участников.

Начало мероприятия: 10.00 ч.

5. ПОРЯДОК ОРГАНИЗАЦИИ И ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

Правила игры:

Игра состоит из двух туров.

В I туре принимают участие все участники подавшие заявки.

Участникам предлагается 15 вопросов, на которые они должны ответить в течении 30 минут (на каждый вопрос дается по 2 минуты). Из числа всех участников отбирается 10 студентов, набравших наибольшее количество баллов (для участия во II туре).

Второй тур проходит по принципу игры «Своя Игра» на платформе ZOOM. Второй тур состоит из трех этапов.

Первый этап. Предоставляется 16 вопросов, легкого уровня сложности. Каждый вопрос оценивается в 10 баллов. Если участник в течении 20 секунд не отвечает на свой вопрос, то право ответа передается другому участнику.

Второй этап. Предоставляется 16 вопросов, среднего уровня сложности. Каждый вопрос оценивается в 20 баллов. Если участник в течении 20 секунд не отвечает на свой вопрос, то право ответа передается другому участнику.

Третий этап. Предоставляется 16 вопросов, сложного уровня. Каждый вопрос оценивается в 30 баллов. Если участник в течении 20 секунд не отвечает на свой вопрос, то право ответа передается другому участнику.

Победителями являются участники, которые набрали наибольшее количество баллов. Если результаты будут одинаковые, то победителям предлагаются дополнительные вопросы.

6. ОРГКОМИТЕТ

Полномочия Оргкомитета:

- подготовка и проведение *Игры*;
- определение содержательного материала для проведения *Игры*;
- составление сценария *Игры*;
- регистрация гостей *Игры*;
- организация судейства;
- подведение итогов и определение победителей;
- организация церемонии награждения.

Для дополнительной информации обращаться по номерам телефонам: 87023844285(государственный язык), 87054153919(русский язык).

7. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ УЧАСТНИКОВ

По итогам *Игры* определяются победители, которые отмечаются дипломами I, II, III степени, а всем участникам выдаются сертификаты.

Примечание.

За технические неполадки и технические возможности участников организаторы ответственности не несут (отключение света, низкая скорость интернета, не поддерживание устройством новейших версий).

ЗАЯВКА
на участие в математической игре «ЛОГИКА»

Полное наименование профессиональной образовательной организации	
УЧАСТНИК	
Фамилия, Имя, Отчество	
Язык обучения	
Контактные данные телефон (WhatsApp) эл.адрес	
РУКОВОДИТЕЛЬ	
Фамилия, Имя, Отчество	
Контактные данные (телефон и эл.адрес)	